

Potencializando seu projeto com o Framework Scrum

Método ágil para construção de produtos complexos



PLANNING



IDEA



STRATEGY

Vanilton Pinheiro





Quem?

Vanilton Pinheiro

FPP Tech



<https://www.instagram.com/fpf.bitnews/>



Por quê potencializar meu trabalho?



Eficiência vs Eficácia



Eficiência

A *eficiência* consiste em **fazer certo as coisas**: geralmente está ligada ao nível operacional

Eficácia

A *eficácia* consiste em **fazer as coisas certas**: geralmente está relacionada ao nível gerencial

Experiência



**Durante 1
minuto**

**1010
1010**

**Preencher num postit os
múltiplos de 4 e parar assim
que o facilitador pedir.**



**Contar a quantidade de
números que você
conseguiu fazer**

Experiência



**Durante 1
minuto**

**1010
1010**

**Preencher num postit os
múltiplos de 4 e ao final de
cada linha contar a
quantidade também parar
assim que o facilitador pedir.**



**Contar a quantidade de
números que você
conseguiu fazer somadas
todas as linhas**

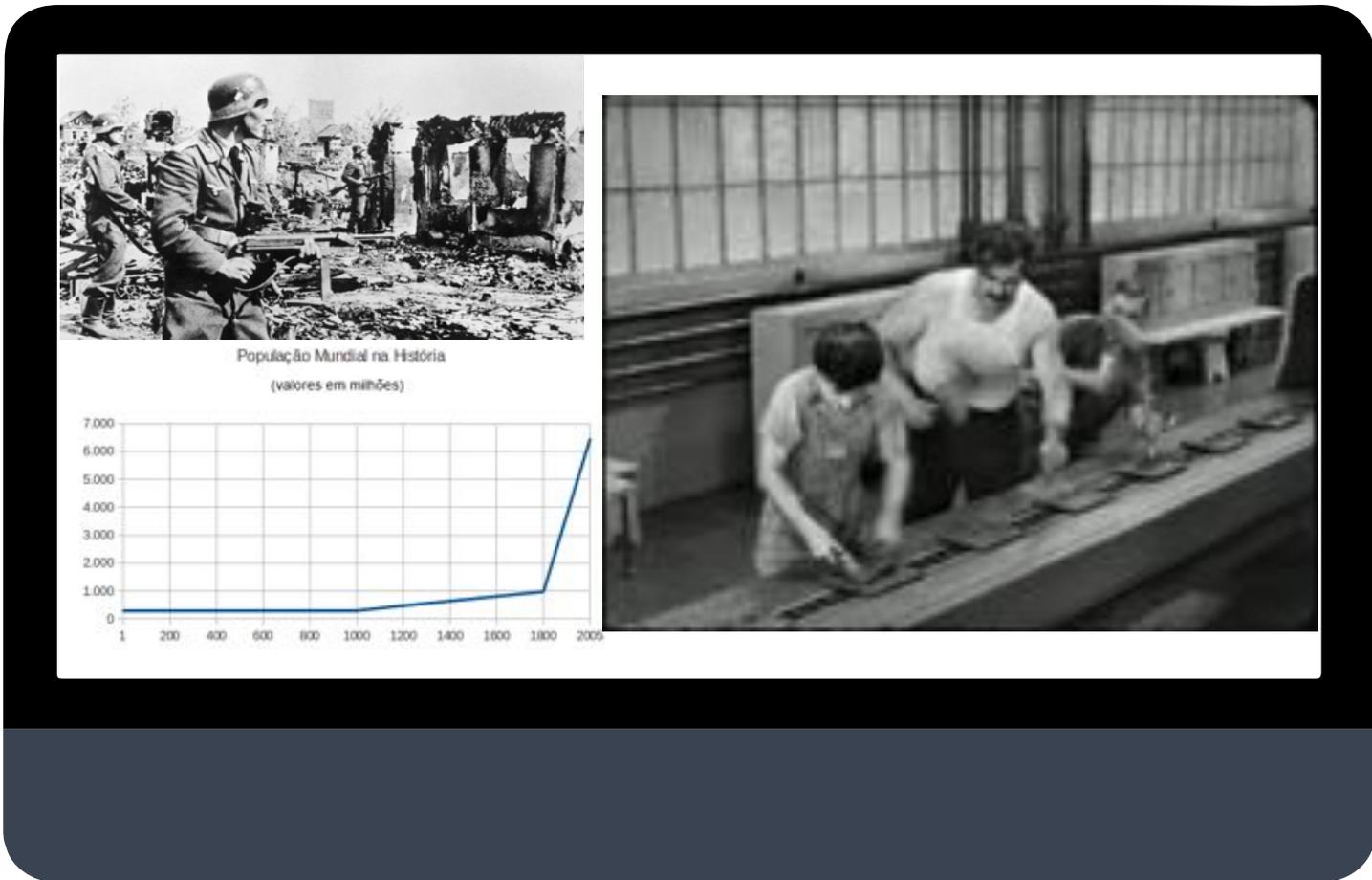
Como evoluiu a Eficiência e Eficácia nos últimos séculos?

Século XX

1 Aumento Populacional

2 Guerra Mundial

3 Indústria

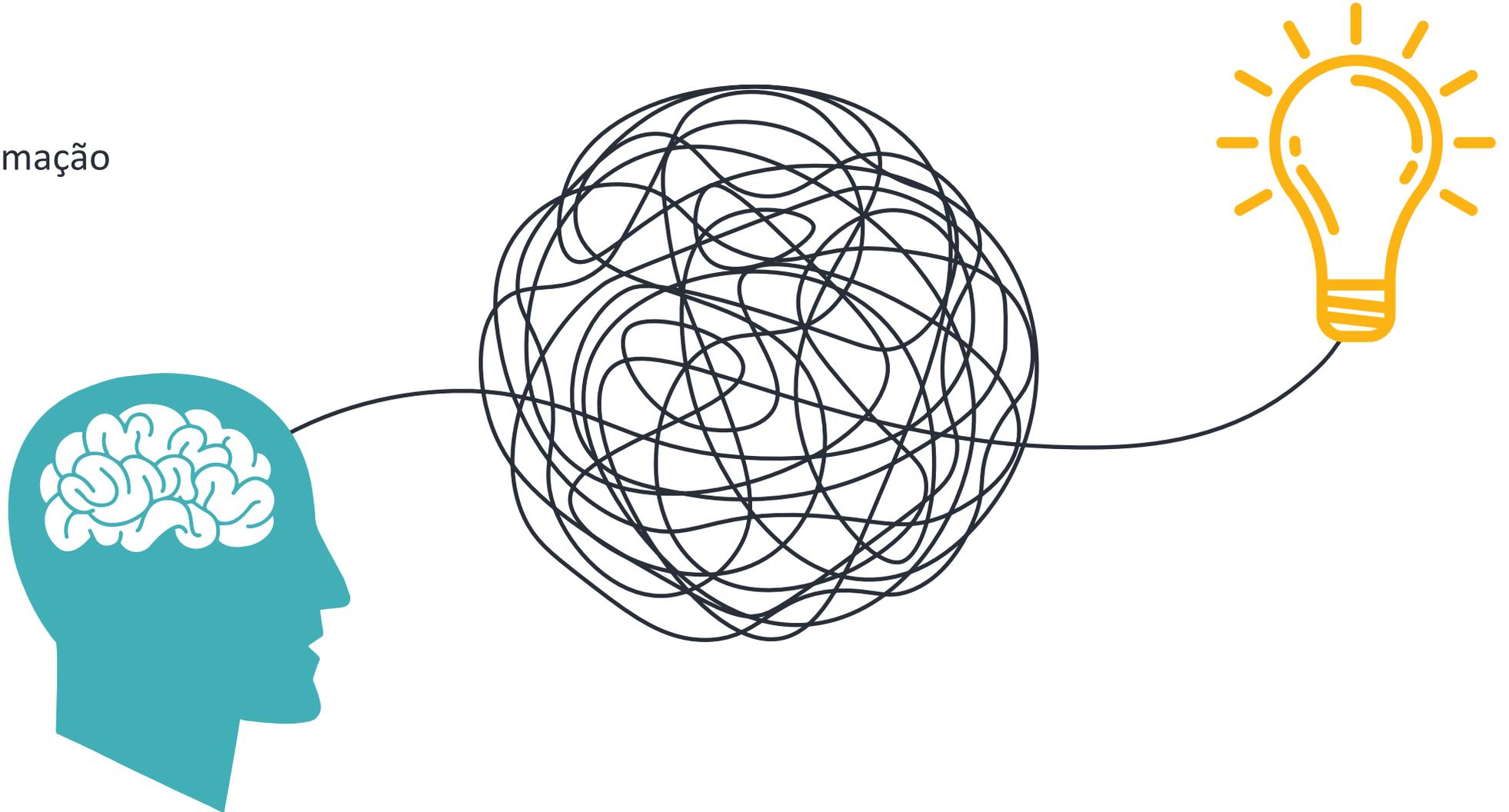


Como evoluiu a Eficiência e Eficácia nos últimos séculos?

Século XXI

1 Era da Informação

2 Inovação



O Caminho do Scrum

1993 - Jeff Sutherland, John Scumniotales e Jeff McKenna conceberam, documentaram e implementaram o Scrum na empresa Easel Corporation

03

04

1995 - Ken Schwaber e Jeff Sutherland fizeram a primeira coapresentação do Scrum na conferência [OOPSLA](#) de 1995.

02

1990 – Jeff Sutherland e Ken Schwaber baseados na ideia dos japoneses e do livro [\[2\]](#) criam o “Scrum”

01

1986 – Artigo escrito pelos japoneses Takeushi e Nonaka enfatiza uma nova forma de trabalho com analogia ao Rugby, e destaca que as empresas estão percebendo cada vez mais que a abordagem antiga e sequencial para o desenvolvimento de novos produtos simplesmente não atenderam os resultados esperados de velocidade e flexibilidade.[\[1\]](#)

O Caminho do Scrum

2001 – Manifesto Ágil teve participação dos criadores do Scrum e fortalecimento a partir dos princípios estabelecidos

- **Indivíduos e interações** mais que processos e ferramentas
- **Software em funcionamento** mais que documentação abrangente
- **Colaboração com o cliente** mais que negociação de contratos
- **Responder a mudanças** mais que seguir um plano



2009 – Lançado Scrum Guide com a versão atual em novembro de 2017.

2002 - Schwaber com outros fundou a [Scrum Alliance](#) e criou a série de Certificação Scrum.

Scrum...

- Um framework dentro do qual pessoas podem tratar e resolver problemas complexos e **adaptativos**, enquanto produtiva e **criativamente** entregam produtos com o **mais alto valor** possível.
- Leve
- Simples de entender
- **Empírico**

É

Não é

- Um processo ou uma técnica para construir produtos; em vez disso, é um framework dentro do qual você pode empregar **vários processos** ou técnicas.
- Um processo ou uma técnica para construir produtos



Faz

- Integração com vários processos de trabalho
- Distinção de Papéis
- Estimulo ao feedback
- Estimulo a Eficácia
- Experimentação

Não Faz

- Milagre :P
- Documentação automática
- Grupos e sim Equipes
- Heróis

**“ TO WIN BIG, YOU
SOMETIMES HAVE TO
TAKE BIG RISKS**



”

Bill Gates

Pilares do Scrum

Transparência

Aspectos significativos do processo devem estar visíveis aos responsáveis pelos resultados.

Inspeção

Os usuários Scrum devem, frequentemente, inspecionar os artefatos Scrum e o progresso em direção a detectar variações.

Adaptação

Se um ou mais aspectos de um processo desviou para fora dos limites aceitáveis ou produto não será inaceitável, o processo ou o material sendo produzido deve ser ajustado.

“Great things in business are never done by one person. They’re done by a team of people.”



Steve Jobs

Papéis do Scrum



Product Owner

- ✓ ROI
- ✓ Único que gerencia o Product Backlog
- ✓ Toda a organização deve respeitar as suas decisões



Time Desenvolvimento

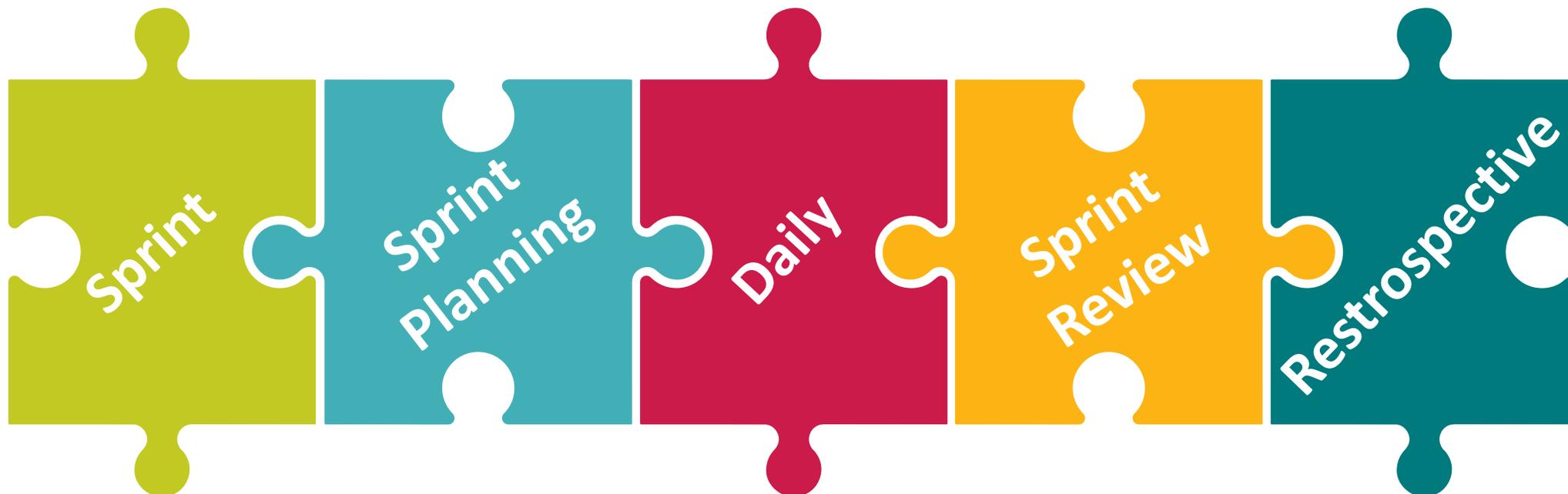
- ✓ Auto-gerenciáveis
- ✓ Multifuncionais
- ✓ Responsabilidade compartilhada



Scrum Master

- ✓ Aplica o Scrum e facilita os eventos
- ✓ Remove impedimentos do time
- ✓ Ensina e lidera o time rumo aos objetivos do PO

Eventos do Scrum



- ✓ Período de um mês ou menos, durante o qual um **incremento utilizável** do produto é criado.
- ✓ Inclui planejamento, reuniões diárias, o desenvolvimento, a revisão e a retrospectiva.

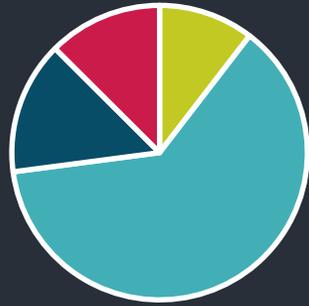
- ✓ Planejamento
- ✓ Reunião de 8h para um mês de trabalho
- ✓ O que pode ser Pronto nesta Sprint?
- ✓ Definição de Pronto (**Transparência**)
- ✓ O resultado é o Sprint Backlog.

- ✓ Reunião diária de 15 minutos, para que o Time de Desenvolvimento possa **sincronizar** as atividades e criar um plano para as próximas 24 horas.

- ✓ Executada no final da Sprint para **inspecionar** o incremento e **adaptar** o Product Backlog se necessário.
- ✓ Dura 4h para Sprints de um mês.

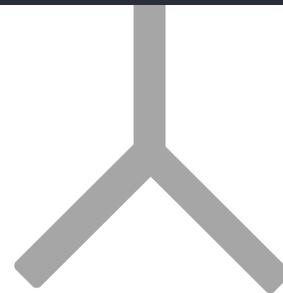
- ✓ Oportunidade para o Time Scrum **inspecionar** a si próprio e criar um plano para melhorias a serem aplicadas na próxima Sprint
- Dura 3h para uma Sprint de um mês.

Artefatos do Scrum



Product Backlog

Lista ordenada de tudo que deve ser necessário no produto, e é uma origem única dos requisitos para qualquer mudança a ser feita no produto.

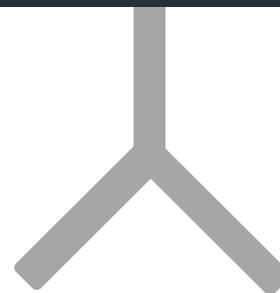


Artefatos do Scrum



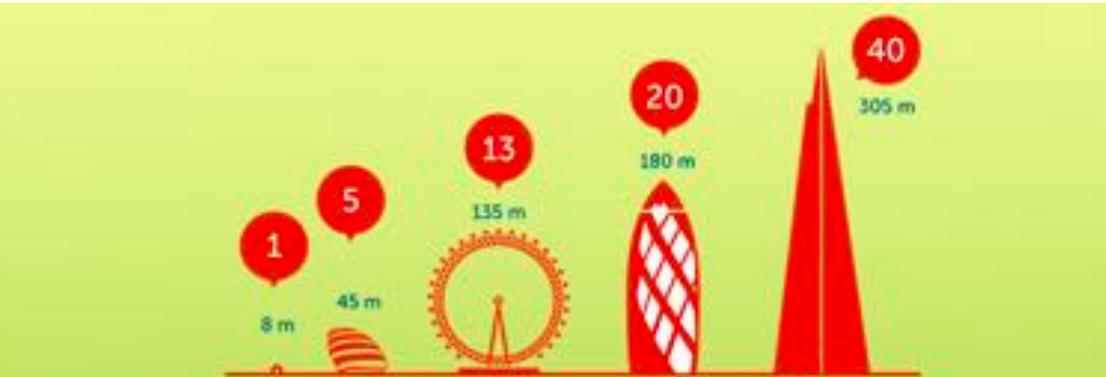
Sprint Backlog

Lista de itens do Product Backlog selecionados para a Sprint, juntamente com o plano para entregar o incremento do produto e atingir o objetivo.

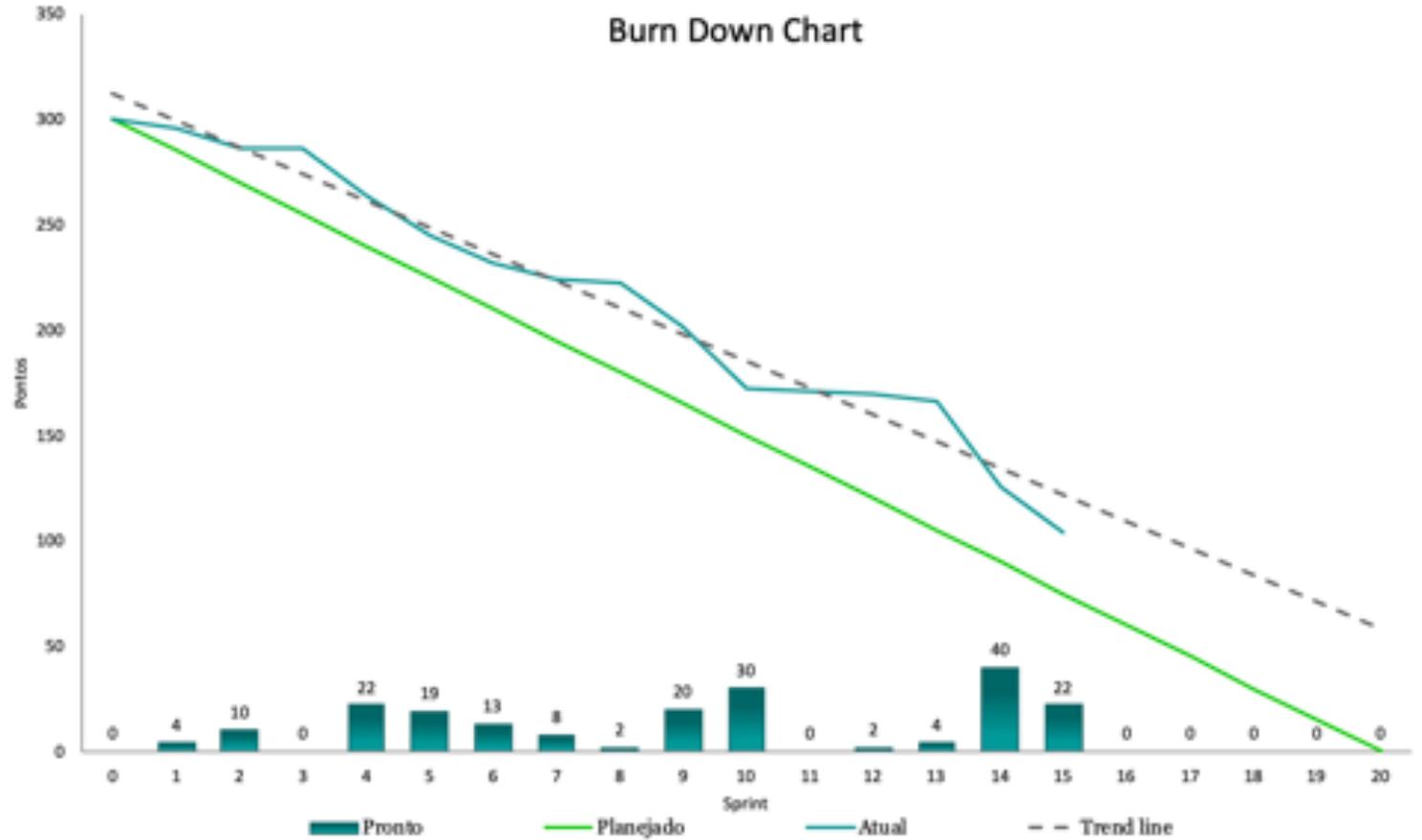


Medindo seu Backlog

Planning Poker



Burn Down



Tá tranquilo?



Tour Marciano

Uma nova oportunidade de turismo se abriu com o intercâmbio de Marcianos a Terra, porém não existe uma forma fácil dos mesmos se guiarem na visita a Terra, para tanto será desenvolvido um folder que deverá conter:



- Representação visual da sua empresa (Logo);
- Mensagem de Slogan
- Comunicação de forma clara e objetiva;
- Top 5 pontos turísticos mais visitados na Terra e suas curiosidades
- Informações de Contatos de sua Empresa
- Apresentação do Folder

TimeBox

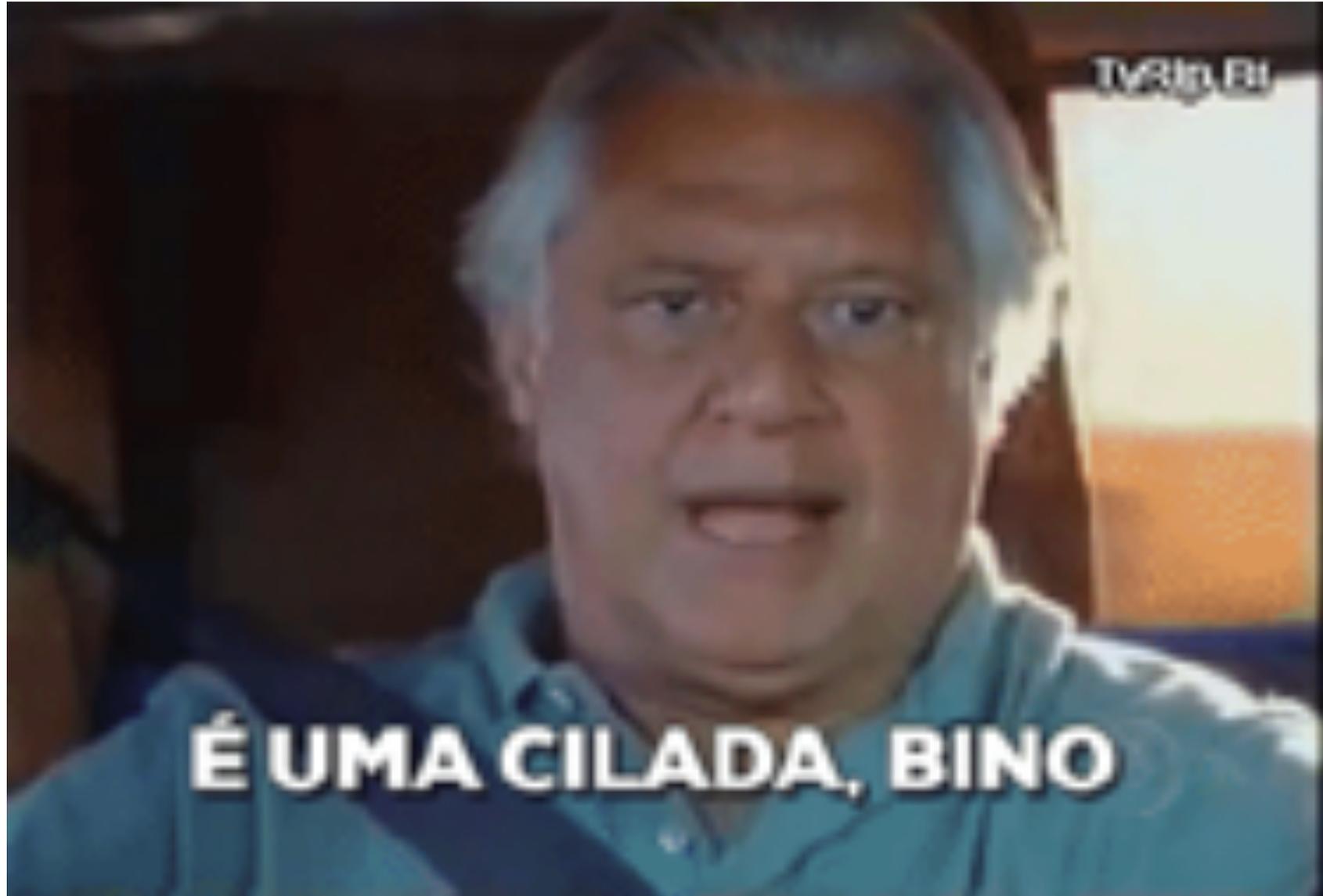
10 minutos para um Sprint Planning geral, sendo 3 para a explanação do Product Owner e 5 para o time entrar em acordo

30 minutos para o desenvolvimento do produto, em 3 dias de 10 minutos

2 minutos para o Sprint Review de cada time

2 minutos para um Sprint Retrospective geral

Escopo Mudou



Resumindo Scrum



Comunidade



Agile Manaus

<https://t.me/AgileManaus>

Referências

- <http://www.metodoagil.com/manifesto-agil/>
- <https://www.knowledge21.com.br/blog/as-verdadeiras-origens-do-scrum/>
- <https://hbr.org/1986/01/the-new-new-product-development-game>
- <https://en.wikipedia.org/wiki/OOPSLA>
- <https://www.scrumguides.org/download.html>
- <https://www.manifestoagil.com.br/>
- <https://www.slideshare.net/luizfduartejr/treinamento-de-scrum>
- <http://www.metodoagil.com/eficiencia-e-eficacia/>

Potencializando seu projeto com o Framework Scrum

Método ágil para construção de produtos complexos



PLANNING



IDEA



STRATEGY



Vanilton Pinheiro

